

10 oktober 2017
Amsterdam

Welkom

In de wereld van Gamification

“Het is maar een spelletje..!’ Serieus?



 GREENBERGNIELSEN

 **Customer**
GAMING THE CHANGE **Games**

Quality

Support



30-10
ONDERWIJSDAG



14-11
INSPIRATIESESSIE
ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Oktober 2017							
Nr.	Ma	Di	Wo	Do	Vr	Za	Zo
39							1
40	2	3	4	5	6	7	8
41	9	10	11	12	13	14	15
42	16	17	18	19	20	21	22
43	23	24	25	26	27	28	29
44	30	31					

25-10
RONDE TAFEL
ARTIFICIAL INTELLIGENCE

November 2017							
Nr.	Ma	Di	Wo	Do	Vr	Za	Zo
44			1	2	3	4	5
45	6	7	8	9	10	11	12
46	13	14	15	16	17	18	19
47	20	21	22	23	24	25	26
48	27	28	29	30			

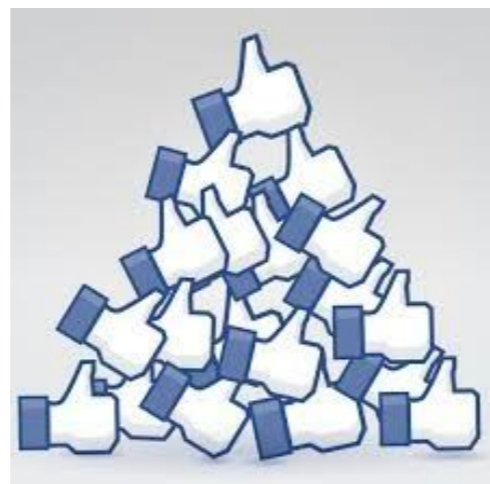
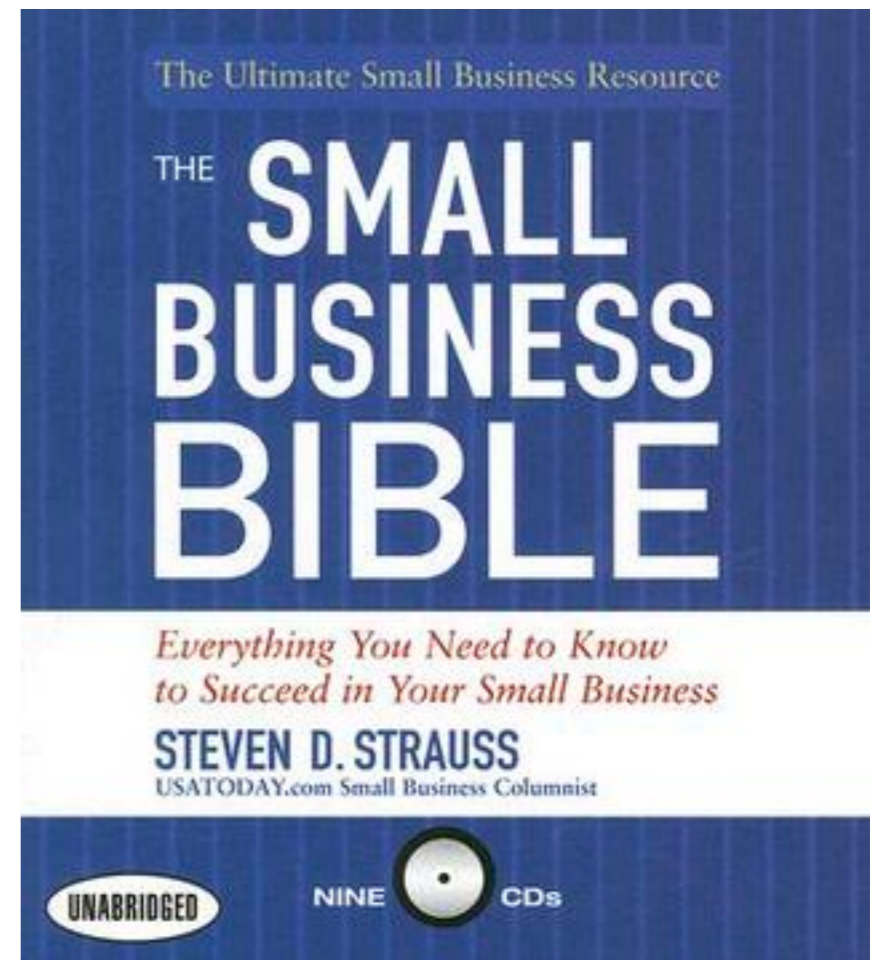
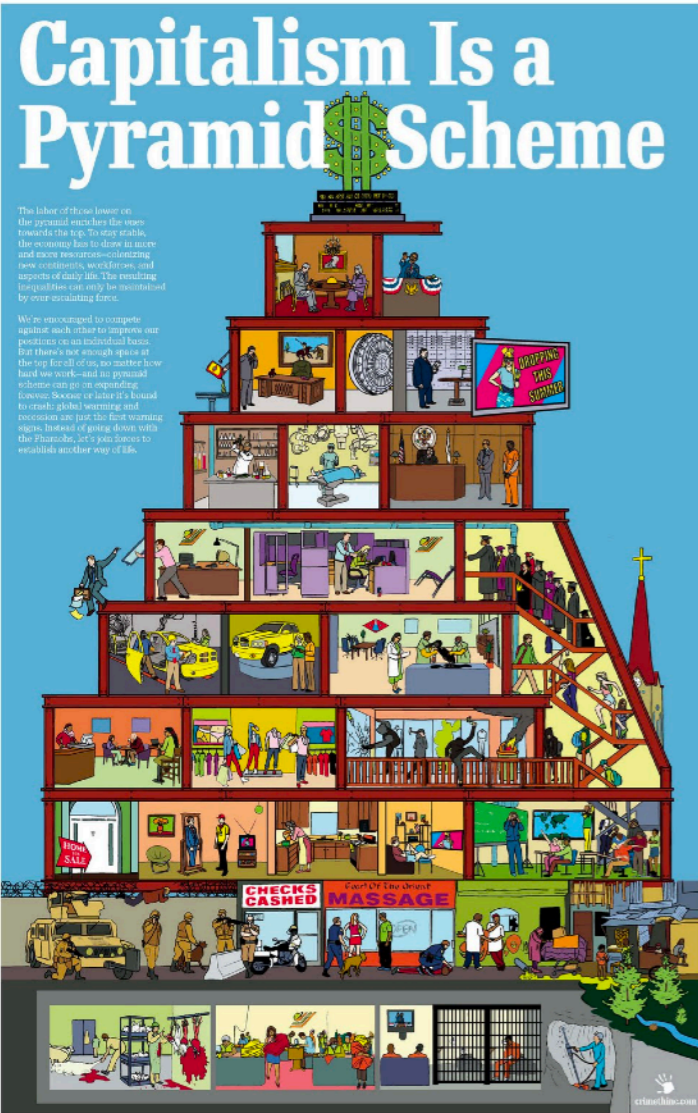
NTB
RONDE TAFEL
NEUROMARKETING

FLAVOUR

De Basis van Gamification

“ Reality is broken ”

- Jane McGonigal



Alles is een spel

Alle processen zijn een compositie van dingen die mensen wel en niet moeten, mogen, kunnen en willen plus een manier om in dat systeem te groeien.

Rollen

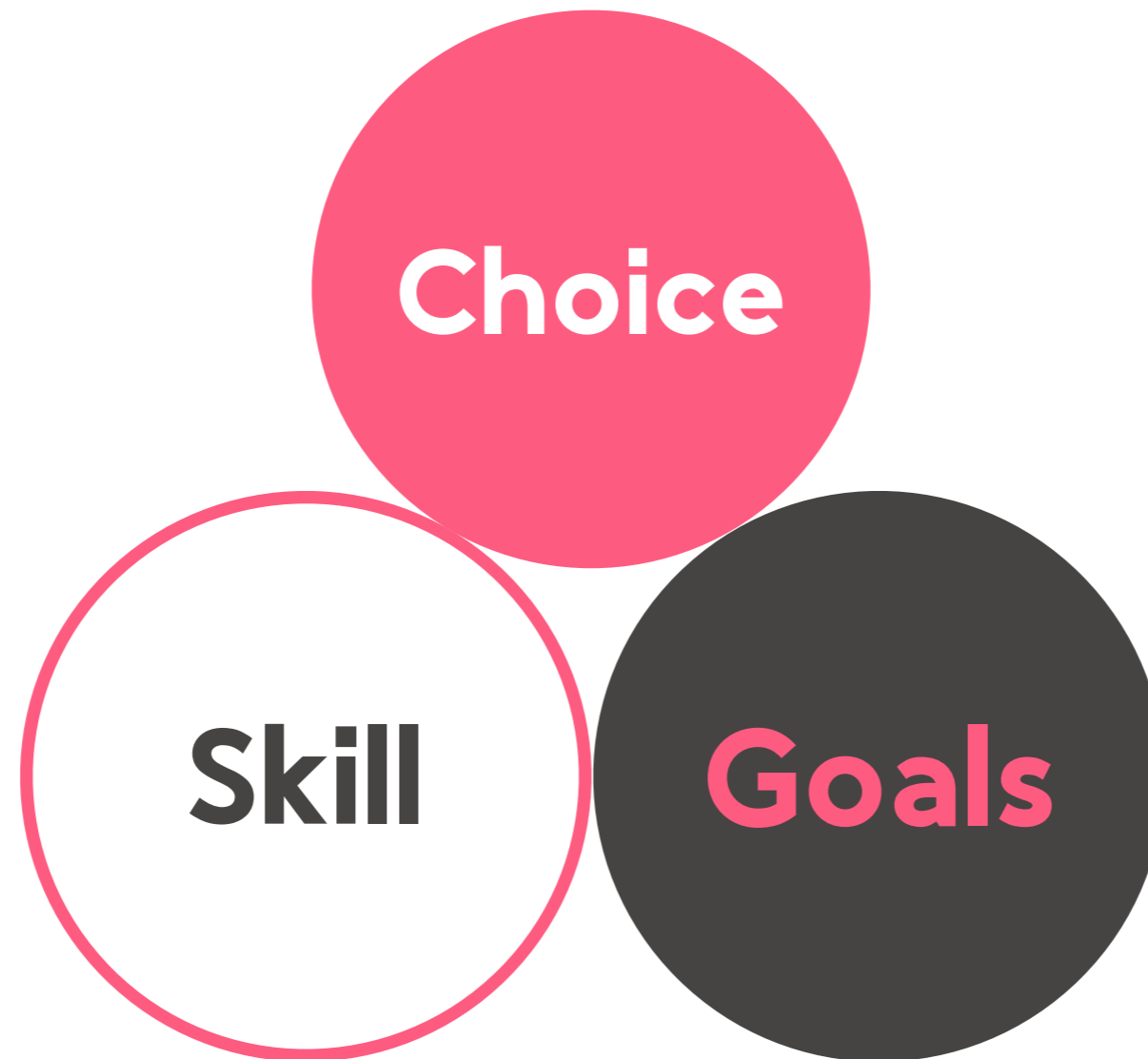
Regels

Consequenties

Oftewel

**We kunnen elk proces anders
maken door het spel aan te passen**

Daniel H. Pink



Case 1

